

Sport Village® CUP

1° TORNEO CALCIO A 5

S P R I N G E D I T I O N

REGOLAMENTO TORNEO DI CALCIO A 5 SPORT VILLAGE CISLAGO CUP - SPRING EDITION

Il torneo verrà organizzato da SPORT VILLAGE CISTELLUM APD
sotto l'egida dell'Ente di Promozione Sportiva ASC

Il torneo di calcio "SPORT VILLAGE CISLAGO CUP - SPRING EDITION" nasce a puro scopo ludico. Durante il torneo non sarà tollerato in alcun modo un comportamento aggressivo, volgare o che sia in disarmonia con lo spirito della competizione. L'organizzazione si riserva la facoltà di escludere dal torneo il giocatore o la squadra che si sia resa protagonista di atti ritenuti estremamente gravi. Ogni partecipante al torneo, accetterà incondizionatamente le suddette condizioni e il presente regolamento. I capitani, con la firma di questo regolamento si assumono la completa responsabilità della propria squadra.

REGOLAMENTO TECNICO

ISCRIZIONE.

Possono iscriversi al torneo squadre formate da giocatori, tesserati/e e non, alle varie associazioni professionistiche o dilettantistiche. (FIGC, CSI e amatori). La quota di iscrizione al torneo è di 15,00 € a giocatore + 40,00 € di cauzione squadra. L'intero importo dovrà essere versato prima dell'inizio del torneo. Una squadra si ritiene iscritta al momento del versamento della quota. La quota (campo + arbitro) per ogni partita disputata invece è di 35 € a squadra che deve essere raccolta per intero dal responsabile della squadra e consegnata dallo stesso agli organizzatori. Per tutte le varie comunicazioni verrà creato gruppo Whatsapp con i responsabili delle squadre iscritte.

LISTE.

Le liste dovranno essere composte da un minimo di 7 a un massimo di 10 giocatori. Non saranno ammessi giocatori non presenti nelle liste consegnate. Un giocatore non può essere presente in più liste. Al momento dell'iscrizione ogni squadra deve presentare la lista dei propri giocatori e può essere completata entro la prima gara ufficiale.

I giocatori presenti in una squadra non possono far parte di un'altra squadra se non svincolati dalla prima.

PARTITE.

Le squadre sono suddivise in gironi composti da 4 squadre, con partite di sola andata.

Si giocheranno due tempi di 25 minuti (più recupero) con un intervallo di 5 minuti.

SONO GARANTITE almeno 3 PARTITE.

Si qualificano per la seconda fase le prime due classificate di ogni Girone.

Nella fase a gironi in caso di parità si terrà conto nell'ordine:

- | | | |
|---------------------------------|--|-----------------------------|
| 1- Scontri diretti. | 2-Differenza reti nello scontro diretto. | 3-Differenza reti generale. |
| 4-Numero di gol fatti generale. | 5-Numero di gol subiti generale. | 6-Sorteggio. |

organizzazione



in collaborazione con



Sport Village® CUP

1° TORNEO CALCIO A 5

S P R I N G E D I T I O N

Regolamento delle fasi ad eliminazione diretta:

Si giocheranno due tempi di 25 minuti (più recupero) con un intervallo di 5 minuti.

In caso di parità alla fine dei tempi regolamentari si stabilisce la vincente coi calci di rigore; saranno calciati n. 3 rigori a squadra dai giocatori in campo al momento del fischio finale, in caso di ulteriore parità si procederà ad oltranza sempre e solo con i giocatori in campo al momento del fischio finale.

PUNTI.

Alla squadra vincitrice dell'incontro verranno assegnati 3 punti. Alle squadre che termineranno l'incontro in parità verrà assegnato 1 punto. Alla squadra sconfitta non verranno assegnati punti. Sono fatti salvi i casi previsti da eventuali incontri decisi a tavolino. (Punteggio vittoria a tavolino: 6 - 0)

LIMITE GIOCATORI.

Per poter disputare una gara le squadre devono essere composte all'inizio di ogni partita da un minimo di quattro giocatori, compreso il portiere. Una squadra può proseguire la gara se ha in campo almeno un numero minimo di 3 giocatori (compreso il portiere) altrimenti la gara sarà considerata sospesa e persa a tavolino per 6-0. Durante il torneo non si possono sostituire giocatori in rosa per infortuni o indisponibilità. Nel caso in cui il solo portiere sia indisponibile da una certa giornata del torneo, causa infortunio o altro, può essere sostituito con un altro giocatore.

RITARDI.

Se il ritardo supera i 20 minuti l'arbitro non darà inizio alla partita e gli organizzatori assegneranno la vittoria alla squadra presente.

INCONTRI DECISI A TAVOLINO.

La squadra che non si presenterà ad un incontro o che non raggiungerà il limite minimo di giocatori subirà la sconfitta a tavolino. Una squadra verrà automaticamente esclusa dalla competizione alla seconda sconfitta a tavolino. La sconfitta a tavolino avrà il risultato di 6 a 0. In caso di assenza reciproca ad entrambe sarà inflitta la sconfitta a tavolino per 6 a 0. Ai fini delle classifiche parziali si calcolerà il 6 a 0 a tavolino che verrà aggiunto al totale. Stesso regolamento è da applicarsi alla fase finale.

ARBITRI.

Le partite saranno dirette da arbitri designati dagli organizzatori; le loro decisioni in campo sono insindacabili. Ogni squadra eleggerà il suo capitano che sarà l'unico a poter conferire con il direttore di gara per ciò che concerne le distinte e le eventuali contestazioni sui falli di gioco. In caso contrario scatterà l'ammonizione o l'eventuale espulsione.

SOSTITUZIONI.

Le sostituzioni dovranno avvenire nel seguente modo: esce prima il giocatore che si trova in campo e poi entra quello seduto in panchina. La sostituzione può avvenire anche con la palla in gioco. Non c'è limite alle sostituzioni.

organizzazione



in collaborazione con



Sport Village® CUP

1° TORNEO CALCIO A 5

S P R I N G E D I T I O N

ABBIGLIAMENTO OBBLIGATORIO.

Tutti gli atleti che disputeranno le gare devono obbligatoriamente indossare maglie del medesimo colore e numerate. In caso di medesimi colori delle due squadre l'organizzatore fornirà una pettorina di emergenza.

E' vietato l'uso di scarpe da calcio con 6 tacchetti in metallo o plastica/metallo (pena l'esclusione dalla gara).

MODIFICHE CALENDARIO.

Ogni squadra durante lo svolgimento del torneo, avrà un unico "gettone rinvio" e la gara dovrà essere disputata entro i 7 giorni successivi. L'eventuale anticipo delle gare invece, può essere liberamente richiesto con il benestare delle due formazioni e non comporterà l'uso del "gettone rinvio".

L'organizzatore si riserva la possibilità di variare orari e giorni delle gare (con avviso entro 1 ora dall'orario di inizio gara) per:

- ragioni organizzative;
- ragioni di ordine pubblico dell'impianto (altre manifestazioni all'interno dell'impianto sportivo);
- ragioni metereologiche (valutazione a discrezione dell'organizzatore);

CALCIOMERCATO.

Ogni squadra ha la possibilità di effettuare massimo 4 cambi all'interno della propria lista giocatori durante la competizione, escluso il portiere che può essere sempre sostituito. Il calciomercato quindi, è sempre aperto fino alla fine della prima fase a gironi. I calciatori "svincolati" (usciti dalle squadre), potranno essere inseriti in un'altra squadra.

DISCIPLINA.

I capitani delle squadre sono da ritenersi responsabili del comportamento dei propri giocatori. Nel recinto di gioco sarà consentito l'accesso soltanto ai calciatori titolari, alle riserve, ad una persona accompagnatrice per ogni squadra ed agli organizzatori. Eventuali comportamenti poco consoni allo spirito sportivo della manifestazione o comunque non contemplati dal regolamento stesso (durante e dopo le gare e/o all'interno dell'impianto sportivo), possono comportare sanzioni incontestabili decise dal direttivo insieme al giudice di gara.

Tutti le segnalazioni di mancato rispetto del regolamento in ambito sportivo-disciplinare, da parte di altre squadre possono essere fatte entro 48 ore dall'avvenuto illecito e verranno valutate dall'organizzatore entro le 48 ore successive.

Il gestore dell'impianto non è da ritenersi responsabile di eventuali furti avvenuti all'interno dell'impianto stesso.

ACCETTAZIONI REGOLAMENTO E CALENDARIO.

Ogni partecipante al torneo, accetterà incondizionatamente le suddette condizioni e il presente regolamento.

In caso di abbandono del torneo non verrà rimborsata alcuna quota.

organizzazione



in collaborazione con



Sport Village® **CUP**

C I S L A G O

1° TORNEO CALCIO A 5

S P R I N G E D I T I O N

PREMI.

Dalla Prima alla Quarta squadra classificata.

Miglior portiere (vince il portiere che subisce meno gol nella fase a gironi, in caso di parità vince il portiere con la migliore posizione della squadra di appartenenza)

Capocannoniere (vince chi segna il maggior numero di gol nel torneo; in caso di parità vince il giocatore con la migliore posizione della squadra di appartenenza)

NORME ASSENTI.

Per tutto quanto non contemplato in questo regolamento, si fa riferimento integrale alle norme F.I.G.C (FIGC Calcio reg_2021_c5).

Cislago 23/01/2022 - Rev_01

Firma _____

organizzazione



ENTE DI PROMOZIONE
SPORTIVA
RISCONFERMATO
DAL CONI

in collaborazione con

